

!WIP! Einführung in die Objekt-orientierte Programmierung

Dozent: Prof. Dr. Michael Eichberg

Kontakt: michael.eichberg@dhbw-mannheim.de, Raum 149B

Version: 1.0



1

Folien: <https://delors.github.io/prog-java-oo/folien.de.rst.html>

<https://delors.github.io/prog-java-oo/folien.de.rst.html.pdf>

Fehler melden:

<https://github.com/Delors/delors.github.io/issues>

1. OBJEKT-ORIENTIERTE PROGRAMMIERUNG MIT JAVA

Klassen und Objekte

Ziele

TODO

Übung

Berechnung der Kubikwurzeln mit Hilfe eines einfachen Algorithmus.

<https://www.quora.com/How-do-you-find-the-value-of-a-cube-root-with-no-calculator-and-only-using-operations-of-addition-subtraction-multiplication-and-division>:

Newton-Raphson algorithm,

<https://www.quora.com/How-do-you-find-the-value-of-a-cube-root-with-no-calculator-and-only-using-operations-of-addition-subtraction-multiplication-and-division>